



XBOX 360®

# F1 2012

Formula 1™



 CODEMASTERS®  
racing



**AVERTISSEMENT** Avant de jouer à ce jeu, veuillez lire le manuel d'utilisation Xbox 360® ainsi que les manuels des accessoires pour obtenir toutes les informations importantes relatives à la santé et à la sécurité. Veillez à conserver tous les manuels pour une utilisation future. Pour les manuels de console de remplacement et d'accessoires, rendez-vous sur le site [www.xbox.com/support](http://www.xbox.com/support).

## **A LIRE AVANT TOUTE UTILISATION D'UN JEU VIDEO PAR VOUS-MEME OU PAR VOTRE ENFANT**

### **I. Précautions à prendre dans tous les cas pour l'utilisation d'un jeu vidéo**

Evitez de jouer si vous êtes fatigué ou si vous manquez de sommeil.

Assurez-vous que vous jouez dans une pièce bien éclairée en modérant la luminosité de votre écran.

Lorsque vous utilisez un jeu vidéo susceptible d'être connecté à un écran, jouez à bonne distance de cet écran de télévision et aussi loin que le permet le cordon de raccordement. En cours d'utilisation, faites des pauses de dix à quinze minutes toutes les heures.

### **II. Avertissement sur l'épilepsie**

Certaines personnes sont susceptible de faire des crises d'épilepsie comportant, le cas échéant, des pertes de conscience à la vue, notamment, de certains types de stimulations lumineuses fortes : succession rapide d'images ou répétition de figures géométriques simples, d'éclairs ou d'explosions. Ces personnes s'exposent à des crises lorsqu'elles jouent à certains jeux vidéo comportant de telles stimulations, alors même qu'elles n'ont pas d'antécédent médical ou n'ont jamais été sujettes elles-mêmes à des crises d'épilepsie. Si vous même ou un membre de votre famille avez présenté des symptômes liés à l'épilepsie (crise ou perte de conscience) en présence de stimulations lumineuses, consultez votre médecin avant toute utilisation.

Les parents se doivent également d'être particulièrement attentifs à leurs enfants lorsqu'ils jouent avec des jeux vidéo. Si vous-même ou votre enfant présentez un des symptômes suivants : vertige, trouble de la vision, contraction des yeux ou des muscles, trouble de l'orientation, mouvement involontaire ou convulsion, perte momentanée de conscience, il faut cesser immédiatement de jouer et consulter un médecin.

# SOMMAIRE

Bienvenue dans F1 2012™	2
Démarrage	2
Commandes	3
Replays et Flashbacks	4
Écran sur Piste	4
Modes de Jeu	5
Crédits	7
Connexion à Xbox LIVE	7
Service Clientèle	8

## PASS VIP

Activez votre Pass VIP et participez aux modes de jeu multijoueurs de F1 2012, dont :

- **Championnat en coopération à 2 joueurs**
- **Courses en ligne à 16 joueurs**

Vous trouverez votre code unique dans la boîte du jeu.

Si vous ne disposez pas d'un code, vous pouvez acheter un Pass VIP sur le marché Xbox LIVE.



# BIENVENUE DANS F1 2012

Bienvenue dans le monde des courses de FORMULA ONE™ !

Découvrez les sensations d'un pilote au volant des meilleures voitures de course, en participant à une compétition acharnée sur tous les circuits du calendrier 2012 FIA FORMULA ONE WORLD CHAMPIONSHIP™.

Commencez en tant que jeune pilote et faites évoluer votre carrière. Progressez parmi les différentes équipes ou en restant fidèle à votre écurie préférée, pour les aider à obtenir le titre tant convoité du FIA FORMULA ONE CONSTRUCTORS' WORLD CHAMPIONSHIP.

## DÉMARRAGE SAUVEGARDE AUTOMATIQUE

Si un disque dur Xbox 360 ou une carte mémoire Xbox 360 est branché à votre Xbox 360, F1 2012 sauvegardera automatiquement votre partie à certains endroits. Vous pouvez désactiver la fonction de sauvegarde automatique en accédant au menu **My F1™** et en modifiant les Paramètres du profil.

## NAVIGATION DANS LES MENUS

Appuyez sur **A** pour valider une sélection, ou sur **B** pour annuler ou revenir en arrière. Des écrans d'aide vous sont également proposés pour faciliter la navigation.

## QUESTIONS EN OR

Lorsque vous appuyez sur la touche START pour la toute première fois, une série de questions vous sont posées. Celles-ci permettent de créer votre profil et de choisir votre niveau de difficulté initial.

Vous pouvez modifier votre profil à tout moment en accédant au menu **My F1**.

## AIDES AU PILOTAGE

Vous pouvez modifier vos aides au pilotage en sélectionnant le menu "Niveau de difficulté" à partir de l'écran "Paramètres de course" avant de commencer une session. De plus, les aides au pilotage peuvent être modifiées à partir du menu de pause en course.



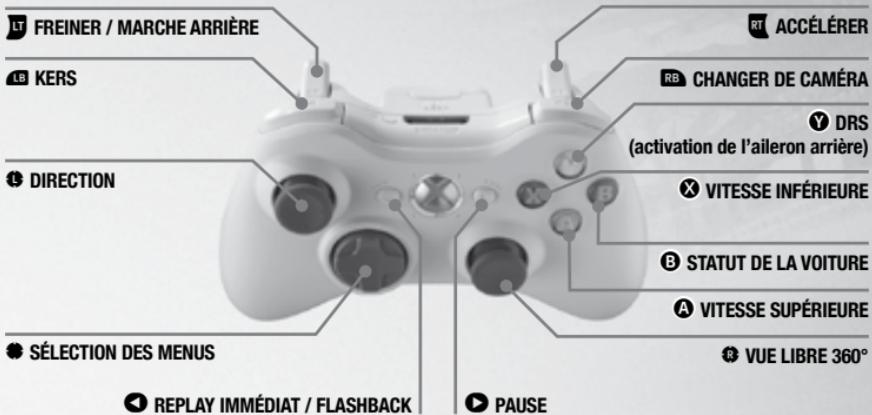
## RACENET.CODEMASTERS.COM

RaceNet™ rassemble tout l'univers des jeux de course Codemasters®. Inscrivez-vous sur le site web de RaceNet pour suivre votre progression dans F1 2012, ainsi qu'accéder à des épreuves de communauté, des astuces de jeu et vos statistiques.

# COMMANDES

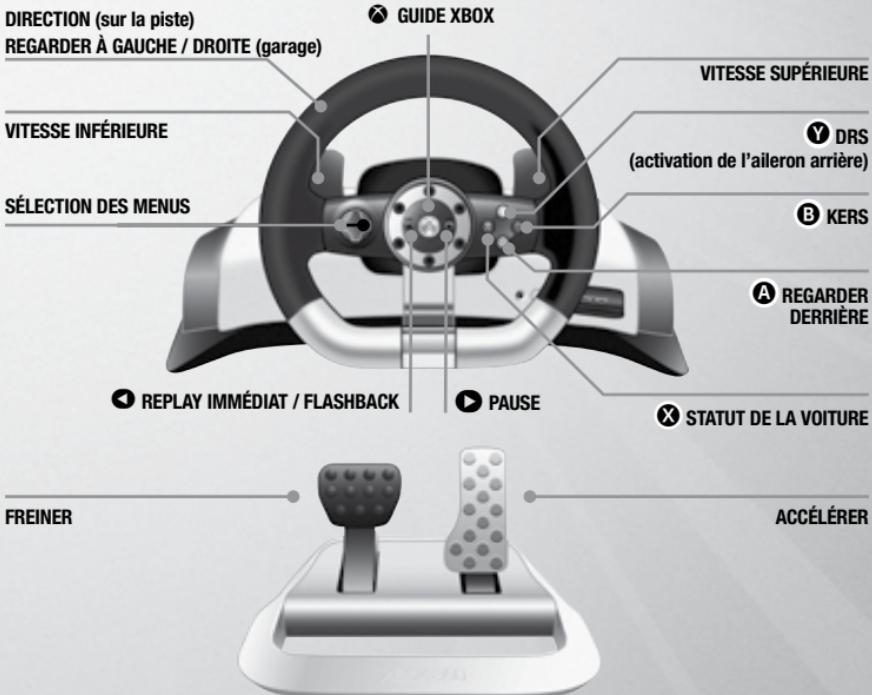
## MANETTE XBOX 360

Les configurations standard des manettes pour F1 2012 sont détaillées ci-dessous. Elles peuvent être modifiées à partir du menu des options de **My F1** ou du menu de pause en course.



## VOLANT XBOX 360 WIRELESS

F1 2012 est également compatible avec le volant Xbox 360 Wireless.



# REPLAYS ET FLASHBACKS

## REPLAYS

Vous pouvez voir un Replay immédiat à tout moment en sélectionnant l'option à partir du menu de pause en jeu. Vous pouvez également voir un Replay de votre course une fois qu'elle est terminée.

## FLASHBACKS

Si vous faites une erreur sur la piste, inutile de recommencer votre course, vous pouvez utiliser un Flashback si vous en disposez. Appuyez simplement sur la touche **BACK** et utilisez un Replay immédiat pour revenir au moment avant que la situation dérape et appuyez sur **X** pour utiliser le Flashback.

Le nombre de Flashbacks est limité, utilisez-les à bon escient !

# ÉCRAN SUR PISTE

L'écran de jeu permet de visualiser de nombreuses informations utiles concernant votre voiture et la course. Notez bien que certains de ces éléments nécessitent une action du joueur ou un événement particulier pour s'afficher.



- 1** Informations de positions
- 2** Sélection du carburant, des pneus et du freinage
- 3** Carte du circuit
- 4** Drapeaux et messages
- 5** Indicateur de mauvais sens
- 6** Indicateur d'adversaire
- 7** Flèche d'adversaire à proximité
- 8** Numéro du tour et temps au tour
- 9** Statut de la voiture
- 10** Compte-tours, compteur de vitesse, vitesses, carburant, KERS et DRS

# **MODES DE JEU**

## **MODES CARRIÈRE**

Les modes Carrière vous permettent de vivre le rêve d'incarner un pilote de FORMULA ONE.

### **TEST DES JEUNES PILOTES**

Apprenez à conduire une voiture de F1 et obtenez un volant dans une écurie de FORMULA ONE, ou améliorez simplement vos compétences dans un environnement sans pression.

### **DÉFI DE SAISON**

Tentez de remporter le FIA FORMULA ONE DRIVERS' WORLD CHAMPIONSHIP sur une série de dix courses à cinq tours, avec des conditions météo prédéterminées. Choisissez votre écurie et progressez au classement en battant vos rivaux sur une série de trois courses pour gagner leur place.

### **CARRIÈRE**

Il s'agit du défi ultime. Le mode Carrière vous permet de participer aux 20 courses du FIA FORMULA ONE WORLD CHAMPIONSHIP sur cinq saisons. Tentez de remporter le FIA FORMULA ONE DRIVERS' WORLD CHAMPIONSHIP et le FIA FORMULA ONE CONSTRUCTORS' WORLD CHAMPIONSHIP pour votre écurie. Battez votre coéquipier et dépassiez vos objectifs pour impressionner votre patron, aidez l'écurie à développer de nouvelles pièces, ou décrochez un contrat avec une équipe rivale et progressez au classement. Personnalisez la durée de votre expérience avec des séances d'essais et de qualifications complètes ou choisissez "Qualifications en un tour" pour accéder rapidement à la course.

## **COURSE RAPIDE**

Choisissez votre écurie préférée et affrontez tous les pilotes du 2012 FIA FORMULA ONE DRIVERS' WORLD CHAMPIONSHIP au cours d'une épreuve unique.

## **CHALLENGE**

Le mode Challenge vous permet de comparer vos temps et votre talent avec d'autres joueurs de F1 2012 du monde entier.

### **CONTRE-LA-MONTRE**

Courez contre une voiture fantôme dont les temps correspondent à ceux de vos amis ou des meilleurs joueurs du monde. Vous pouvez également utiliser le Contre-la-montre comme une référence pour battre vos propres temps au tour ou pour vous aider à être plus régulier sur un circuit en particulier.

### **SCÉNARIO**

Testez vos capacités au cours de différents scénarios. Chaque scénario se déroule sur un circuit défini et vous devez battre trois voitures fantômes différentes pour décrocher une médaille. Les conditions, comme la météo ou le type de pneus, sont imposées.

### **MODE CHAMPIONS**

Il s'agit d'un mode de défis basés sur des scénarios qui vous fait affronter les six FIA FORMULA ONE DRIVERS' WORLD CHAMPIONS de F1 2012. Battez chaque Champion dans une formule unique où la météo, les pneus et le carburant jouent un rôle, avant d'accéder à une course à sept pilotes. Remportez la victoire et vous recevez une médaille à ajouter à votre collection.

## **MULTIJOUEUR**

Jouez avec vos amis et d'autres fans de FORMULA ONE en réseau local ou en ligne. Le multijoueur de F1 2012 est composé de trois options de menu distinctes.

### **XBOX LIVE**

Xbox LIVE vous permet d'accéder à tous les modes de jeu en ligne.

### **ÉCRAN PARTAGÉ**

L'écran partagé vous permet de jouer localement avec un ami avec une seule console.

### **LIAISON MULTICONSOLE**

Affrontez plusieurs joueurs avec une connexion en réseau local..

## **MODES RAPIDES**

Les modes rapides vous permettent d'accéder rapidement à une partie, sans avoir à ne régler aucun paramètre. En Mode rapide, toutes les voitures sont de qualité identique et la répartition des écuries se fait de manière aléatoire.

### **SPRINT**

C'est une course unique de trois tours, dans des conditions sèches et une grille choisie aléatoirement.

### **ENDURANCE**

C'est une course unique avec une distance de 25%, une météo dynamique et une grille choisie aléatoirement. Cette course comprend au moins un arrêt au stand.

### **GRAND PRIX™ EN LIGNE**

Il s'agit d'une course unique de sept tours, avec une météo dynamique. La grille de départ est déterminée par une séance de qualification de 15 minutes. Les joueurs doivent effectuer au moins un arrêt au stand pendant la course.

## **COURSE PERSONNALISÉE**

Ceci vous permet de créer votre propre partie en ligne avec ses paramètres, comme le circuit et la distance à parcourir. Vous pouvez également chercher des paramètres spécifiques en ligne pour trouver une partie déjà en cours.

## **CHAMPIONNAT EN COOPÉRATION**

Le Championnat en coopération vous permet, ainsi qu'à un ami, de vous affronter tout au long d'une saison de championnat, mais en tant que coéquipiers. Dans ce mode, les performances sont importantes : vous marquez des points au classement, mais vous pouvez également devenir le pilote numéro un de l'écurie et bénéficier de nouveaux composants avant votre coéquipier.

## **ÉCRAN PARTAGÉ**

Choisissez votre écurie ou votre pilote préféré et affrontez un ami sur le circuit de votre choix, avec une seule console.

# CRÉDITS

Pour accéder aux crédits de licence complets de F1 2012, rendez-vous sur :  
[www.codemasters.com/f12012credits](http://www.codemasters.com/f12012credits)

## CONNEXION À XBOX LIVE XBOX LIVE

Xbox LIVE® vous connecte à plus de jeux, plus de fun. Pour en savoir plus, rendez-vous sur [www.xbox.com/live](http://www.xbox.com/live).

### CONNEXION

Avant de pouvoir utiliser Xbox LIVE, vous devez raccorder votre console Xbox 360 à une connexion à large bande ou haut débit et vous inscrire pour devenir membre du service Xbox LIVE. Pour savoir si Xbox LIVE est disponible dans votre région et pour de plus amples renseignements sur la connexion au service Xbox LIVE, rendez-vous sur le site [www.xbox.com/live/countries](http://www.xbox.com/live/countries).

### CONTRÔLE PARENTAL

Ces outils flexibles et faciles d'utilisation permettent aux parents et aux tuteurs de décider à quels jeux les jeunes joueurs peuvent accéder en fonction de la classification du contenu du jeu. Les parents peuvent restreindre l'accès aux contenus classés pour adulte. Approuvez qui et comment votre famille interagit avec les autres personnes en ligne sur le service Xbox LIVE et fixez une limite de temps de jeu autorisé. Pour plus d'informations, rendez-vous sur le site [www.xbox.com/familysettings](http://www.xbox.com/familysettings).

# SERVICE CLIENTÈLE

	Email/Web	Tel
<b>English</b>	custservice@codemasters.com	0870 75 77 881 or from outside of the UK: 00 44 1926 816 044
	Codemasters Software Co., PO Box 6, Royal Leamington Spa, Warwickshire, CV47 2ZT, UK.	
<b>Français</b>	serviceclientele@codemasters.com	00 44 1926 816066
	Codemasters Software Co., PO Box 6, Royal Leamington Spa, Warwickshire, CV47 2ZT, UK.	
<b>Deutsch</b>	kundendienst@codemasters.com	00 44 1926 816065 Österreich/Schweiz: 0044 1926 816065 Es gilt die Gebührenordnung für Auslandsgespräche.
	Codemasters Software Co., PO Box 6, Royal Leamington Spa, Warwickshire, CV47 2ZT, UK.	
<b>Italiano</b>	it.support@namcobandaipartners.com www.it.namcobandaipartners.com	
<b>Nederlands</b>	benelux_support@codemasters.com	00 44 1926 816 044 Alleen Engels gesproken
<b>Español</b>	es.support@namcobandaipartners.com www.es.namcobandaipartners.com	+34 902 10 18 67 Lunes a jueves: 9:00-18:30 Viernes: 09:00-15:00
<b>USA</b>	custservice@codemasters.com	00 44 1926 816 044 (UK)
<b>Русский</b>	custservice@codemasters.com	00 44 1926 816 044 (Поддержка только на английском языке)
<b>Polski</b>	pomoc@cdprojekt.com	+48 22 519 69 66

**www.codemasters.com**

© 2012 The Codemasters Software Company Limited ("Codemasters"). All rights reserved. "Codemasters"®, "Ego"® and the Codemasters logo are registered trademarks owned by Codemasters. "Codemasters Racing"™ and "RaceNet"™ are trademarks of Codemasters. Uses Bink Video. Copyright © 1997-2012 by RAD Game Tools, Inc. All Rights Reserved. Dolby and the double-D symbol are trademarks of Dolby Laboratories. Facial Animations powered by FaceFX. © 2002-2012, OC3 Entertainment, Inc. and its licensors. All rights reserved. Powered by Wwise © 2006 - 2012 Audiokinetic Inc. All rights reserved. Ogg Vorbis Libraries © 2012, Xiph.Org Foundation. An official product of the FIA FORMULA ONE WORLD CHAMPIONSHIP

Le logo F1 FORMULA 1, le logo F1, le logo F1 FIA FORMULA 1 WORLD CHAMPIONSHIP, FORMULA 1, FORMULA ONE, F1, FIA FORMULA ONE WORLD CHAMPIONSHIP, GRAND PRIX et les marques liées sont des marques détenues par Formula One Licensing BV, une société du groupe Formula One. Licences concédées par Formula One World Championship Limited. Tous droits réservés.

All other copyrights or trademarks are the property of their respective owners and are being used under license. Unauthorised copying, adaptation, rental, lending, re-sale, arcade use, charging for use, broadcast, cable transmission, public performance, distribution or extraction of this product or any trademark or copyright work that forms part of this product is prohibited. Developed and published by Codemasters.

# WWW.FORMULA1-GAME.COM



DEVENEZ FAN SUR FACEBOOK :

**WWW.FACEBOOK.COM/FORMULA1GAME**



SUIVEZ-NOUS SUR TWITTER :

**WWW.TWITTER.COM/FORMULA1GAME**

POUR DÉCOUVRIR LES NOUVEAUX JEUX ET OBTENIR LES  
DERNIÈRES INFOS, RENDEZ-VOUS SUR

## **WWW.CODEMASTERS.COM**

INSCRIVEZ-VOUS SUR RACENET POUR PARTICIPER AUX ÉPREUVES DE  
COMMUNAUTÉ ET LANCER VOTRE CARRIÈRE DE PILOTE CODEMASTERS.

## **RACENET.CODEMASTERS.COM**

Powered by  
**Uwiese**  
audio pipeline solution



KINECT, Xbox, Xbox 360, Xbox LIVE et les logos Xbox sont des marques  
du groupe Microsoft et sont utilisés sous licence de Microsoft.